

**Exemplarischer Studienverlaufsplan für den
Masterstudiengang Computing in the Humanities
Profil 3 Teilzeit Beginn im SS**

Modulgruppe		Modul	Pflicht-/Wahl- pflichtbereich	ECTS-Punkte								Angaben in SWS				
				Σ	SS(1)	WS(2)	SS(3)	WS(4)	SS(5)	WS(6)	SS(7)	WS(8)	Σ	V	Ü	S
A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik	Inf-DM-B	Diskrete Modellierung	P	9		9							4	2	2	
	SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering	P	6	6								6	3	3	
	WiMa-B-002	Wirtschaftsmathematik: Analysis	WP	6				6					4	2	2	
A2: Fachstudium Computing in the Humanities	KInf-GeoInf-B	Geoinformationssysteme	WP	6	6								4	2	2	
	PSI-EDS-B	Ethics for the Digital Society	WP	3	3								2	2		
	MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik	WP	6		6							4	2	2	
	DSG-AJP-B	Fortgeschrittene Java Programmierung	WP	3			3						2		2	
	MI-WebT-B	Web-Technologien	WP	6			6						4	2	2	
	VIS-GIV-B	Grundlagen der Informationsvisualisierung	WP	6			6						4	2	2	
	KogSys-ML-B	Einführung in das Maschinelle Lernen	WP	6				6					4	2	2	
	HCI-IS-B	Interaktive Systeme	WP	6				6					4	2	2	
	AI-KI-B	Einführung in die Künstliche Intelligenz	WP	6					6				4	2	2	
	PSI-IntroSP-B	Introduction to Security and Priavcy	WP	6						6			4	2	2	
A3: Seminar und Projekte	AI-Proj1-M	Projekt 1 (z.B. Medieninformatik)	WP	6					6				4		4	
	AI-Proj2-M	Projekt 2 (z.B. Kognitive Systeme)	WP	6						6			4		4	
	AI-Sem-M	Seminar in Angewandter Informatik	WP	3					3				2			2
A4: Masterarbeit				30							15	15				
Summen				120	15	15	15	18	15	12	15	15	60	25	33	2