

Exemplarischer Studienverlaufsplan für den
Masterstudiengang Computing in the Humanities
Profil 3 Teilzeit Beginn im WS

Modulgruppe		Modul	Pflicht-/Wahl- pflichtbereich	ECTS-Punkte								Angaben in SWS				
				Σ	WS(1)	SS(2)	WS(3)	SS(4)	WS(5)	SS(6)	WS(7)	SS(8)	Σ	V	Ü	S
A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik	Inf-DM-B	Diskrete Modellierung	P	9	9								4	2	2	
	SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering	P	6		6							6	3	3	
	WiMa-B-001	Wirtschaftsmathematik: Analyse	WP	6		6							4	2	2	
A2: Fachstudium Computing in the Humanities	MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik	WP	6	6								4	2	2	
	DSG-AJP-B	Fortgeschrittene Java Programmierung	WP	3		3							2		2	
	KogSys-ML-B	Einführung in das Maschinelle Lernen	WP	6			6						4	2	2	
	HCI-US-B	Ubiquitäre Systeme	WP	6			6						4	2	2	
	PSI-EDS-B	Ethics for the Digital Society	WP	3			3						2		2	
	MI-WebT-B	Web-Technologien	WP	6				6					4	2	2	
	VIS-GIV-B	Grundlagen der Informationsvisualisierung	WP	6				6					4	2	2	
	AI-KI-B	Einführung in die Künstliche Intelligenz	WP	6				6					4	2	2	
	PSI-IntroSP-B	Introduction to Security and Priavcy	WP	6					6				4	2	2	
	MI-IR-M	Information Retrieval	WP	6						6			4	2	2	
A3: Seminar und Projekte	AI-Proj1-M	Projekt 1 (z.B. Informationsvisualisierung)	WP	6					6				4		4	
	AI-Proj2-M	Projekt 2 (z.B. Medieninformatik)	WP	6						6			4		4	
	AI-Sem-M	Seminar in Angewandter Informatik	WP	3					3				2			2
A4: Masterarbeit				30							15	15				
Summen				120	15	15	15	18	15	12	15	15	60	23	35	2