

Modulangebot des Masterstudiengangs Interaction Research & Design an der Otto-Friedrich-Universität Bamberg

Bitte beachten Sie, dass sämtliche Informationen in diesem Dokument dem aktuellen Planungsstand (14. Dezember 2023) entsprechend. Das Dokument ist dazu gedacht, dass sich Studiengangsinteressierte bereits jetzt über die geplanten Studieninhalte informieren können. Die Angaben sind nicht rechtsverbindlich und können sich noch ändern. Die offiziellen Ordnungen sind derzeit noch in Bearbeitung.

Im Masterstudiengang Interaction Research & Design beträgt die zu erreichende Summe der ECTS-Punkte einschließlich der Masterarbeit 120 ECTS-Punkte. Der Studiengang beinhaltet die Modulgruppen A1 bis A7. Die im Studiengang zu erbringenden ECTS-Punkte verteilen sich wie folgt auf die Modulgruppen.

	Modulgruppe	ECTS
A1	Einführung in Interaction Research & Design	9
A2	Design	0-36
A3	Empirie	0-36
A4	Informatik	0-36
A5	Projekte	30
A6	Seminare (zwei Masterseminare, mit jeweils Design-, Empirie- oder Informatikausrichtung)	6
A7	Masterarbeit (Themengebiete gemäß Anhang 2)	30
	Summe	120

In der **Modulgruppe A1** sind folgende Module im Umfang von 9 ECTS-Punkten zu erbringen.

ID	Modulbezeichnung	ECTS	Prüfung	rT
HCI-MCI-M	Mensch-Computer-Interaktion	6	Klausur oder mündlich	
HCI-Prop-M	Propädeutikum Mensch-Computer-Interaktion	3	Hausarbeit mit Referat	

In **der Modulgruppe A2** sind im Grundlagenbereich 0–18 ECTS-Punkte und im Vertiefungsbereich ebenfalls 0–18 ECTS zu erbringen. Sämtliche Module können von den Studierenden selbst gewählt werden. Die Vertiefungsmodule können entsprechend der empfohlenen Vorkenntnisse (auch aus dem eigenen Bachelorstudium und ohne sämtliche Grundlagenmodule aus A2 abgeschlossen zu haben) gewählt werden.

Modulgruppe A2 – Grundlagenbereich: 0 – 18 ECTS-Punkte				
ID	Modulbezeichnung	ECTS	Prüfung	rT
VIS-IVVA-M	Advanced Information Visualization and Visual Analytics	6	Klausur	
HCI-DISTP-B	Design interaktiver Systeme: Theorie und Praxis	6	Kolloquium	
ISM-MDI-M	Managing Digital Innovation	6	Portfolio	
UxD-G-M	Grundlagen des Gestaltens	6	Klausur	
HCI-IDG-M	Interaction Design Grundlagen	6	Kolloquium	
Modulgruppe A2 – Vertiefungsbereich: 0 – 18 ECTS-Punkte				
UxD-UIxD-M	Urban Interaction Design	6	Klausur	
HCI-DFM-M	Design- und Forschungsmethoden der Mensch-Computer Interaktion	6	Klausur oder mündlich	
MII-MID-M	Multimodal Interaction Design	6	Klausur	

HCI-DR-M	Design Research	6	Kolloquium	
HCI-ID-M	Interaction Design	6	Kolloquium	
DdK-BPGU-B	Bildnerische Praxis: Gestaltete Umwelt	6	Referat	
DdK-KBPA-B	Künstlerisch- Bildnerische Praxis: Aufbau	8	Portfolio	

In der **Modulgruppe A3** sind im Grundlagenbereich 0–18 ECTS-Punkte und im Vertiefungsbereich ebenfalls 0–18 ECTS zu erbringen. Sämtliche Module können von den Studierenden selbst gewählt werden. Die Vertiefungsmodule können entsprechend der empfohlenen Vorkenntnisse (auch aus dem eigenen Bachelorstudium und ohne sämtliche Grundlagenmodule aus A3 abgeschlossen zu haben) gewählt werden.

Modulgruppe A3 – Grundlagenbereich: 0 – 18 ECTS-Punkte				
ID	Modulbezeichnung	ECTS	Prüfung	rT
EinfIRD	Einführung in die Psychologie, ihre Geschichte und ethische Grundlagen für Angewandte Informatik und IRD	6	Klausur oder mündlich	
AllgPsy1IRD	Allgemeine Psychologie I für Angewandte Informatik und IRD	6	Klausur oder mündlich	
PersPsyIRD	Persönlichkeitspsychologie für Angewandte Informatik und IRD	6	Klausur oder mündlich	
BA Soz B.1.1	Einführung in die Methoden der empirischen Sozialforschung Teil I	5	Klausur	
BA Soz B.1.2	Einführung in die Methoden der empirischen Sozialforschung Teil II	5	Klausur	
BA Soz D.6.1 B	Grundlagen der Ergonomie	5	Klausur oder Hausarbeit oder Portfolio oder Referat mit Hausarbeit oder	

			mündliche Prüfung	
BA Soz D.5.1 F	Soziologie der medialen Kommunikation: Einführung in die Mediensoziologie	5	Klausur oder Hausarbeit oder Portfolio oder Referat mit Hausarbeit oder mündliche Prüfung	
BA Soz A.2	Sozialstruktur im internationalen Vergleich I und II	10	Klausur	
BA Soz D.6.1 A	Grundlagen der Arbeitswissenschaft	5	Klausur oder Hausarbeit oder Portfolio oder Referat mit Hausarbeit oder mündliche Prüfung	
Modulgruppe A3 – Vertiefungsbereich: 0 – 18 ECTS-Punkte				
AllgPsy2IRD	Allgemeine Psychologie II für Angewandte Informatik und IRD	6	Klausur oder mündlich	
BioPsyIRD	Biologische Psychologie für Angewandte Informatik und IRD	6	Klausur oder mündlich	
SozPsyIRD	Sozialpsychologie für Angewandte Informatik und IRD	6	Klausur oder mündlich	
AOPsyIRD	Arbeits- und Organisationspsychologie für Angewandte Informatik und IRD	6	Klausur oder mündliche Prüfung	
MASOZ-ST2	Soziologische Theorie	6	Portfolio oder Referat mit Hausarbeit oder mündliche Prüfung	
MASOZ-ST1	Soziologische Theorie und Forschung	6	Klausur oder Portfolio oder Referat mit Hausarbeit oder mündliche Prüfung	
MASOZ-MES1	Research Design	6	Klausur	
MASOZ-KMI1	Kommunikation, Medien und Öffentlichkeit	12	Klausur oder Portfolio oder Referat mit Hausarbeit oder mündliche Prüfung	
MASOZ-POA1	Personal und Arbeit	12	Klausur oder Portfolio oder Referat mit Hausarbeit oder mündliche Prüfung	

In der **Modulgruppe A4** sind im Grundlagenbereich 0–18 ECTS-Punkte und im Vertiefungsbereich ebenfalls 0–18 ECTS zu erbringen. Sämtliche Module können von den Studierenden selbst gewählt werden. Die Vertiefungsmodule können entsprechend der empfohlenen Vorkenntnisse (auch aus dem eigenen Bachelorstudium und ohne sämtliche Grundlagenmodule aus A4 abgeschlossen zu haben) gewählt werden.

Modulgruppe A4 – Grundlagenbereich: 0 – 18 ECTS-Punkte				
ID	Modulbezeichnung	ECTS	Prüfung	rT
DSG-EiAPS-B	Einführung in Algorithmen, Programmierung und Software	6	Klausur	
MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik	6	Klausur	
KInf-IPKult-E	Informatik und Programmierung für die Kulturwissenschaften	9	Hausarbeit und Klausur	
KogSys-KogMod-M	Kognitive Modellierung	6	mündlich	
SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering	6	Klausur	
DSG-JaP-B	Java Programmierung	3	Klausur	
Modulgruppe A4 – Vertiefungsbereich: 0 – 18 ECTS-Punkte				
IIS-ASE-M	Agile Software Engineering	6	Klausur	
CG-CGuA-B	Computergrafik und Animation	6	Klausur	
DS-IDS-M	Einführung in die Dialogsysteme	6	mündlich	
AI-KI-B	Einführung in die künstliche Intelligenz	6	Klausur	
KogSys-ML-B	Einführung in Maschinelles Lernen	6	Klausur	
xAI-MML-M	Mathematics for Machine Learning	6	Klausur	
SME-Phy-B	Physical Computing	6	Schriftliche Hausarbeit	
MI-WebT-B	Web-Technologien	6	Klausur	
DSG-AJP-B	Fortgeschrittene Java Programmierung	3	Hausarbeit mit Kolloquium	

In der **Modulgruppe A5** sind zwei Module mit jeweils 15 ECTS zu erbringen. Alle Projektmodule müssen der Angewandten Informatik entstammen. Jedes Projektmodul muss Bezüge zu mindestens zwei der Themen Design, Empirie und Informatik aufweisen.

In der **Modulgruppe A6** sind zwei Seminarmodule aus der Angewandten Informatik im Umfang von jeweils 3 ECTS-Punkten zu absolvieren. Die Modulprüfung in jedem Seminar wird durch ein Referat mit schriftlicher Hausarbeit erbracht.

In der **Modulgruppe A7** ist das Modul Masterarbeit im Umfang von 30 ECTS-Punkten. Das Thema der Masterarbeit muss Bezüge zu mindestens zwei der Themen Design, Empirie und Informatik aufweisen. Die Modulprüfung wird durch schriftliche Hausarbeit mit einer Bearbeitungszeit von sechs Monaten und einem Kolloquium erbracht. Das Thema der Masterarbeit kann einem der folgenden Fächer entnommen werden: Fächer der Fächergruppe Angewandte Informatik: Erklärbares Maschinelles Lernen, Informationsvisualisierung, KI-Systementwicklung, Kognitive Systeme, Kulturinformatik, Medieninformatik, Mensch-Computer-Interaktion, Smart Environments; sowie andere Fächer aus dem Bereich des Masterstudiums Interaction Research & Design.