



Workshop: 360°-Photographie

Ein Angebot im Rahmen des Schülerforschungszentrums
der TechnologieAllianzOberfranken (TAO)

Jeder hat sie bestimmt schon einmal bemerkt: die Fotos und Videos, deren Bildausschnitt sich mit der Bewegung des Handys verändert (am wirkungsvollsten sind natürlich solche Bilder, wenn man sie in einer VR-Brille betrachtet...). Um solche 360°-Aufnahmen soll es in diesem Workshop gehen.

Natürlich erstellen wir solche Fotos im Rahmen des Workshops auch selbst (da gibt es mehrere Möglichkeiten: nur mit dem Handy oder mit eigens dafür konzipierten Spezial-kameras).

Außerdem wollen wir im Schülerforschungszentrum natürlich auch immer hinter die Kulissen der Technik schauen. Deswegen widmen wir uns noch diesen Fragen:

- Welche optischen Projektionsverfahren stecken hinter diesen Aufnahmen (*Cube Map*, *Rektangularprojektion* (ähnlich wie bei einer Landkarte))?
- Wie kann man solche Bilder zu bearbeiten/manipulieren?
- Wie kann man mit solchen Fotos neuartige optische Täuschungen erschaffen?

Ort: Otto-Friedrich-Universität Bamberg, An der Weberei 5, WE5/02.116

Zeit: Mittwoch, Mittwoch, 28. Juni 2018, 9:00 – 16:00

Teilnehmerzahl: 16 Plätze, ab Jahrgangsstufe 9

Anmeldung unter: lutz.reuter@gmx.de

Anmeldeschluss: 21. Juni 2018

Organisation und inhaltliche Fragen:

- Schülerforschungszentrum/Bamberg: sfz-ofr@uni-bamberg.de
- OStR Lutz Reuter: lutz.reuter@gmx.de
- Webseite: <https://www.uni-bamberg.de/sfz-ofr>