

bitte freimachen

Vorname, Nachname \_\_\_\_\_

Straße, Hausnummer \_\_\_\_\_

Postleitzahl, Ort \_\_\_\_\_

Telefon / e-mail \_\_\_\_\_

Geburtsdatum \_\_\_\_\_

Antwort

Otto-Friedrich Universität Bamberg

Auf die Plätze - Technik - los!

Fakultät WIAI

Prof. Dr. Ute Schmid

96045 Bamberg

hier abtrennen

www.mut-bamberg.de

### Zeitplan

Zeit	Mittwoch, 2.11.05	Donnerstag, 3.11.05	Freitag, 4.11.05
9-10			
10-11	City Poker	Mein Computer Was ist da wohl drin?	Crazy Robots
11-12		Mittagspause	Mittagspause
12-13	Pimp my Bike	PSI - Ein künstliches Wesen auf einer Insel	3-dimensionale Welten am Computer erstellen
13-14		Mittagspause	
14-15			Plakate malen (ohne Anmeldung)
15-16	Meine Homepage im Internet	Selbstverteidigung fürs Internet	Abschlussveranstaltung
16-17		Abendessen	
17-18		Lange Computernacht	
18-19			
ab 19			



**Fakultät für Wirtschaftsinformatik & Angewandte Informatik**



„MUT- Mädchen und Technik“ bedankt sich für die Unterstützung von:



**Allgemeiner Deutscher Fahrrad-Club**



**TUTOGEN**  
Tutogen Medical, Inc.

Die Frauen *beauftragten*  
der Otto-Friedrich-Universität Bamberg



**STADT BAMBERG**  
GLEICHSTELLUNGSSTELLE

Oberfrankenstiftung



**fachhochschule coburg**  
university of applied sciences

„MUT - Mädchen und Technik“ ist ein Projekt der Fachhochschule Coburg und wird aus Mitteln der Oberfrankenstiftung gefördert.

## Auf die Plätze - Technik - los!

Ein Ferienprogramm für  
Mädchen von 10 bis 14 Jahren  
in Bamberg

**02.-04. November 2005**

## Auf die Plätze - Technik - los!

Mädchen und Technik...? Das soll nicht zusammenpassen? Alles Quatsch: Über 600 Mädchen haben bisher bei „Auf die Plätze - Technik - los!“ in Coburg schon gezeigt, dass Technik auch Mädchensache ist. Bist Du nun beim ersten Mal in Bamberg dabei?

Bestimmt findest Du auch etwas für Dich:

- drei Tage Programm mit **vielen Workshops** rund um Technik und Abenteuer (siehe unten und rechts)
- Du bekommst Einblicke in die Technik und kannst selbst ausprobieren, experimentieren und Erfahrungen sammeln.
- eine **lange Computernacht** mit gemeinsamem Frühstück
- Präsentation der Ergebnisse, zu der auch alle Eltern eingeladen sind

Die Teilnahme kostet pro Workshop 2,50 Euro für Material und Betreuung, bei mehr als vier Workshops jedoch höchstens 10,00 Euro. Bitte gib bei der Anmeldung unbedingt an, welche Workshops du besuchen möchtest. Mittagessen kannst du kostengünstig in der Mensa der Uni Bamberg zu Studentenpreisen.

### Anmeldung und Information bei:

Universität Bamberg,  
Fakultät für Wirtschaftsinformatik  
und Angewandte Informatik  
Prof. Dr. Ute Schmid  
96045 Bamberg  
Telefon: 0951-863 2864 (Barbara Koschatzky)  
Zeiten: Dienstag 10-12 Uhr, Donnerstag 16-18 Uhr  
e-mail: anmeldung@mut-bamberg.de



## Workshops:

### City Poker - Eine elektronische Schnitzeljagd

Mit dem Fahrrad und einem GPS-Gerät ausgestattet macht ihr euch auf die Suche quer durch Bamberg um versteckte Spielkarten zu finden. Dabei lernst du nicht nur Bamberg besser kennen sondern auch etwas über die Technik von Navigationssystemen.

**Fahrrad notwendig!**

### Meine Homepage im Internet

Hast du ein tolles Hobby, ein Haustier oder gibt es ein Thema, bei dem Du Dich super auskennst. Mit Deiner eigenen Homepage kannst Du der ganzen Welt davon erzählen. In diesem Workshop lernst Du wie man Internetseiten erstellt und sie online bringt, so dass sie jeder bewundern kann.

### Crazy Roboters

Hier kannst Du einen eigenen Roboter bauen und ihm am Computer sagen, was er tun soll. Du kannst ihm das Tanzen beibringen oder ihn durch einen Hindernisparcours schicken.

### Mein Computer- Was ist da wohl drin?

Endlich wird das Geheimnis gelüftet, was ein Computer alles braucht, damit du Spiele spielen oder im Internet surfen kannst. Was muss überhaupt da sein und wie hängen die einzelnen Teile zusammen? Wir zerlegen einen Computer, der läuft und mal sehen, ob er funktioniert, wenn wir alle Teile wieder zusammengebaut haben.

### Selbstverteidigung fürs Internet

Dass Viren und Würmer nicht nur für den Menschen sondern auch für deinen Computer gefährlich sind, weißt du bestimmt schon. Aber was ist das genau und wie kann man sich schützen? Das Internet bietet unbegrenzte Möglichkeiten Spaß zu haben, z.B. im Chats oder bei Online-Spielen. Wir zeigen Dir, wie Du sicher gehen kannst, dass aus Spaß nicht plötzlich bitter Ernst wird.

### bitte ankreuzen:

Ich nehme an „Auf die Plätze - Technik - los!“ vom 2.-4.11.05 an der Uni Bamberg (Feldkirchenstr.21) teil.

### Ich möchte an folgenden Workshops teilnehmen:

- City Poker (Fahrrad notwendig)
- Meine Homepage im Internet
- Crazy Robots
- Mein Computer - Was ist da drin?
- PSI - ein künstliches Wesen auf einer Insel
- Selbstverteidigung fürs Internet
- 3-dimensionale Welten am Computer
- Pimp my Bike (Fahrrad notwendig)
- lange Computernacht  
(nur in Kombination mit anderem Workshop)
- Abschlussveranstaltung mit \_\_\_ Personen

Ich bin damit einverstanden, dass Fotos, die bei „Auf die Plätze - Technik - los!“ aufgenommen werden, für künftige Werbeaktionen (auch im Internet) genutzt werden.

\_\_\_\_\_  
Unterschrift Teilnehmerin

\_\_\_\_\_  
Unterschrift Erziehungsberechtigte/r

hier abtrennen

## Workshops:

### Lange Computernacht

Wolltet ihr schon immer mal surfen, ohne dass einer nervt? Probiert aus, was am Computer und im Internet geht, bis ihr über der Tastatur einschlaf.

**Nur in Verbindung mit mindestens einem weiteren Workshop wählbar! Bitte Schlafsack und Sachen zum Übernachten mitbringen!**

### PSI- Ein künstliches Wesen auf einer Insel

Eine kleine Dampfmaschine lebt auf einer Insel. Was passiert, wenn sie zu ängstlich ist oder zu neugierig? Du kannst die Eigenschaften von PSI selber bestimmen und beobachten was passiert. Dabei lernst Du etwas über Psychologie und wie man sie auf dem Computer darstellen kann.

### Pimp my Bike

Hier zeigen wir Dir, wie Du dein Fahrrad mit einfachen Mitteln selbst reparieren kannst. Ob einen Reifen flicken, die Bremsen nachziehen oder die Lampen auswechseln - das kannst du auch! **Fahrrad notwendig!**

### 3D-Welten am Computer erstellen

Nutze Deine Vorstellungskraft als Schlüssel zu einer virtuellen Welt. Du lernst wie man überraschend einfach Landschaften beliebig anlegen, verändern und in Bewegung versetzen kann.